



Les conférences de PARIS XIIIe

2020

Le **SERIOUS GAME** ; nouveau concept de formation intergénérationnel dans le domaine de la santé numérique.



Jouer c'est apprendre ! Le « serious game » est une manière très efficace pour apprendre car il capte l'attention, permet de calibrer un défi, incite le joueur à retourner vers les savoirs et à recommencer... Mis en situation de challenge, le premier réflexe de l'apprenant est d'aller au bout du serious game afin de se placer dans les meilleures conditions pour réussir. Dans le domaine de la santé, les serious game sont aujourd'hui une solution d'accompagnement des malades et des aidants pour améliorer leur vie au quotidien. En effet, ils ont principalement pour vocation d'améliorer leurs capacités cognitives et donc de ralentir les effets du temps sur leur santé.

12 mars 2020/dans Événements, Serious Games /par Bertrand de Kersabiec

Nous avons eu le plaisir de présenter lors de cette Assemblée générale une conférence sur le thème des « **Serious game** » ou « **Jeu sérieux** ». L'auditoire venu nombreux était composé des membres adhérents ayant reçu les Palmes académiques et sympathisants de l'association pour échanger sur les nouveaux concepts de formation intergénérationnelle.



Bertrand de Kersabiec directeur des opérations du Groupe Genius

Lors de cette conférence, nous avons abordé le **thème de l'apprentissage**. Les serious Game ont un objectif dépassant le simple divertissement, ils ont un but pédagogique, informatif, ou d'entraînement mental ou physique. Ils permettent donc d'enseigner, de sensibiliser, d'informer ou d'améliorer les compétences physiques et cognitives. De plus, nous avons expliqué à l'assemblée que **les Serious game** continuent à évoluer dans les domaines de l'éducation, de la santé, de l'entreprise, des transports et bien plus encore pour améliorer la vie des utilisateurs au quotidien.



Présentation des Serious game lors de l'Assemblée générale

Nous tenions à remercier **Bernard Gomel président de l'AMOPA** section Paris XIIIe de nous avoir conviés à cette Assemblée générale. Nous avons pris beaucoup de plaisir à faire découvrir le **groupe Genius** au travers de notre activité sur les Serious game, et nous serons ravis de promouvoir les serious game, au travers de nos différentes présentations à venir.



Bertrand de Kersabiec et Bernard Gomel président de la section Paris XIIIe et membre du conseil d'administration du bureau national